**Eventos en Jquery**

1. **¿Que son los eventos en Jquery?**

Es igual que los eventos en Javascript, son sucesos que se disparan, cuando algo ocurre.

<https://www.w3schools.com/jquery/jquery_ref_events.asp>

1. **Eventos mouseover y mouseout**

Antes de todo nos vamos a nuestro html y nos creamos un div con el id caja:

    <div id="caja">

        Soy una caja

    </div>

Y los siguientes estilos:

        #caja {

            width: 200px;

            height: 200px;

            border: 1px solid black;

        }

Una vez hecho todo esto, nos vamos a nuestro archivo js, seleccionamos nuestro div con id caja y le vamos a indicar que evento vamos a realizar, en este caso **mouseover**, que realiza una accion cuando el raton pasa sobre el elemento seleccionado:

var caja =$('#caja');

caja.on('mouseover', function(){

})

Dentro de nuestra funcion le podemos indicar la accion que queramos realizar, en este caso, cambiarle el color de fondo:

caja.on('mouseover', function(){

$(this).css('background-color', 'red')

})

**PD:** **cuando estamos llamando a un evento en Jquery, this hace referencia al elemento que hemos seleccionado, en este caso el div con id caja.**

Si queremos que cuando dejemos de pasar el raton vuelva a tener color blanco, esto lo realizamos con el evento **mouseout,**  el cual va a realizar una acción cuando el cursor del raton deja de estar sobre el elemento seleccionado.

caja.on('mouseover', function(){

$(this).css('background-color', 'red')

}).on('mouseout',function(){

$(this).css('background-color', 'white')

})

De esta forma si el raton pasa por el div va a tener color rojo, mientras que si deja de estarlo va a volver a tener color blanco.

1. **Evento hover**

Este evento es exactamente igual que en css, solo que en Jquery tenemos mucha más potencia y no solo vamos a cambiar estilos visuales.

Para ello primero vamos a crearnos dos funciones llamadas rojo y azul que van a contener lo siguiente:

function cambiaRojo(){

$(this).css('background-color', 'red')

}

function cambiaAzul(){

$(this).css('background-color', 'blue')

}

Una vez hecho esto, llamamos al evento hover y le pasamos las dos funciones de la siguiente manera:

caja.hover(cambiaRojo,cambiaAzul);

Esto lo que va a hacer es que cuando entro en la caja va a poner el background de color rojo y cuando este fuera va a ser de color azul.

Así de esta forma podemos hacer lo anterior pero de forma mucho más rápida y sencilla.

**Ejercicio de clase:**

Con el evento hover, hacer que la foto vaya cambiando, es decir, cuando el raton entra que se vea la foto de Vegeta y cuando sale la de Goku.

1. **Evento click y doble click**

Este evento se va a manifestar cuando hagamos click o doble click sobre el elemento seleccionado.

Para comprobar como funciona nos vamos a nuestro js y ponemos lo siguiente:

* **Evento click**:

var imagen = $('img');

imagen.on('click', function () {

$(this).attr('src', 'img/Vegeta.png');

})

Con esto, lo que estamos haciendo es, que cuando hacemos click en la imagen nos cambia un atributo, en este caso, el src de la imagen.

* **Evento doble click:**

Para el evento doble click es exactament igual,lo unico que va a cambiar es el nombre del evento:

imagen.on('dblclick', function () {

$(this).attr('src', 'img/Vegeta.png');

})

**Ejercicio de clase**: hacer esto mismo, pero el click lo vamos a realizar sobre un boton.

1. **Eventos Focus y Blur**

* **Evento focus**: se va a ejecutar cuando el elemento seleccionado tenga el foco.

Lo más común suele ser tener un campo de un formulario y realizar una acción cuando este campo ha obtenido o ha dejado de tener el foco.

Por lo tanto nos creamos el siguiente formulario:

        <form>

            <input type="text" id="nombre" />

        </form>

Si nos vamos al navegador y hacemos focus sobre nuestro input ya vemos como el navegador nos lo pinta de color azul y si nos salimos nos quitar el color azul, con lo cual, indirectamente, ya vemos como están actuando los eventos focus y blur.

var cajatexto = $('#nombre');

var texto = "";

cajatexto.on('focus', function(){

texto = $(this).val();

console.log(texto);

});

Con esto le estamos diciendo que cada vez que que hacemos focus, guardamos el valor de nuestro input y lo mostramos por consola.

* **Evento blur**: El evento blur hace lo mismo solo que se activa cuando perdemos el foco, para ver como actua, ponemos lo siguiente:

cajatexto.on('blur', function () {

if ($(this).val() == "") {

$(this).val('El campo no puede estar vacío');

}

});

<http://api.jquery.com/val/>

Aquí le estamos diciendo que cuando nuestro input pierda el foco, si está vacío, nos muestre ese mensaje en el input.

Si este error quisiera mostrarlo por ejemplo en otro div, lo hariamos de la siguiente forma:

var caja= $('#caja');

cajatexto.on('blur', function () {

if ($(this).val() == "") {

caja.text('El campo no puede estar vacío');

}

});

Con esto, le estamos diciendo que en vez de escribir el mensaje de error en el propio input, lo muestre en el div con id caja.

**PD: la propiedad o metodo text sirve para cambiar el texto del elemento html previamente seleccionado.**

1. **Eventos mousedown y mouseup**

Estos eventos se activan cuando el boton del raton (el que sea) es presionado en un elemento y cuando lo suelto.

Como siempre, para ver como funciona, vamos a ver un ejemplo de cada uno:

* **Mousedown**: Por ejemplo, vamos a hacer que cuando, que cuando presionemos el boton del raton sobre nuestro elemento con id caja, el color del borde cambie a azul:

caja.on('mousedown', function(){

$(this).css('border-color', 'blue');

});

* **Mouseup**: en este caso, le vamos a indicar que cuando se deje de pulsar la tecla del raton, el borde cambie a color verde:

caja.on('mouseup',function(){

$(this).css('border-color', 'green');

});

**Ejercicio de clase**: Cuando presionemos con el raton sobre la imagen hacer que cambie y cuando lo soltemos que vuelva a la anterior.

var img = $('img');

img.on('mousedown', function(){

$(this).attr('src', 'img/Vegeta.png');

}).on('mouseup',function(){

$(this).attr('src', 'img/goku.jpg');

});

1. **Evento mousemove**

El evento mousemove se activa cuando se mueve un dispositivo señalador (generalmente un mouse) sobre un elemento.

Vamos a ver un ejemplo para ver como funciona:

caja.on('mousemove', function(){

console.log('me estoy moviendo');

})

Con esto lo que estamos haciendo, es que cada vez que me mueva con el raton sobre mi caja, me muestre un mensaje por consola.

Otro ejemplo de este evento, sería captura las coordenadas por las que pasa nuestro cursor:

caja.on('mousemove', function(){

console.log('x:' + event.clientX + ' , y:' + event.clientY);

})

De esta forma, le estamos indicando, que cada vez que movamos el raton, nos muestre las coordenadas x e y por las que estamos pasando.

**Ejercicio de clase**: mostrar las coordenadas con el evento mousemove pero cuando mueva el raton por cualquier parte de mi página.

$(document).on('mousemove', function(){

console.log('x:' + event.clientX + ' , y:' + event.clientY);

})

**Ejercicio de clase 2**: crear un div, que al mover el raton nos siga, es decir, le vamos a pasar las coordenadas x y las coordenadas y, y se mueva en consecuencia.

$(document).on('mousemove', function(){

caja.css('left', event.clientX)

.css('top', event.clientY);

}

**PD: el div debe tener una posición absoluta para que esto funcione.**